Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

**Projekat Portal za šahovski savez**

**Tim: Runtime Terror**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja igrača na takmičenje**

Verzija 1.0

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 07.03.2020. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nikola Babić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

Sadrži

[1 Uvod 4](#_Toc34335022)

[1.1 Rezime 4](#_Toc34335023)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc34335024)

[1.3 Reference 4](#_Toc34335025)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc34335026)

[2 Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu 4](#_Toc34335027)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc34335028)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc34335029)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc34335030)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc34335031)

[2.5 Posledice 5](#_Toc34335032)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotreba pri prijavljivanja igrača na takmičenje.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario detaljnog pregleda igrača u savezu

## Kratak opis

(Preuzeto iz specifikacije projektnog zadatka)

Igrač ima mogućnost da pretraži takmičenja , da ih filtrira I da se prijavi na takmičenje na kome su otvorene prijave.

## Tok događaja

1. Igrač bira opciju za prikaz takmičenja
2. Sistem prikazuje takmičenja u tabeli sortirana hronološki
3. Igrač bira opcije za filtriranje tabele(naziv, vreme održavanja, broj kola…)
4. Sistem izbacuje takmičenja iz tabele koja se ne poklapaju sa unetim parametrima
5. Igrač bira takmičenje na koje želi da se prijavi
6. Sistem prikazuje stranicu sa detaljnim opisom takmičenja(osnovni podaci, rezultati, tabele…)
7. Izabrano takmičenje još nije počelo i igrač može da se prijavi na njega
8. Izabrano takmičenje je pojedinačno I igrač može da se prijavi na njega
9. Igrač se prijavljuje na izabrano takmičenje

3.1 igrač preskače korak filtriranja tabele i skače na korak 5

4.1 Ne postoji nijedno takmičenje koje bi prošlo filter i prikazuje se prazna lista. Skače se na korak 3

7.1 Izabrano takmičenje je već počelo i igrač ne može da se prijavi na njega

7.2 Igrač ipak neće da se prijavi na izabrano takmičenje I vraća se na korak 5

8.1 Izabrano takmičenje je ekipno I igrač ne može da se prijavi na njega

## Posebni zahtevi

Nema

## Preduslovi

Nema

## Posledice

Nema